

# Regulament Oficial – Hackathon

## **SECȚIUNEA I – ORGANIZATORUL SI REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETIȚIEI**

1.1 Organizatorul competiției este Organizația Studenților din Facultatea de Automatică, Calculatoare și Electronică (denumit în continuare „Organizatorul”), cu sediul în Craiova, Bulevardul Decebal 107, număr de telefon +40763958838, adresă de e-mail [osace2001@gmail.com](mailto:osace2001@gmail.com).

1.2 Competiția se va derula conform prevederilor prezentului Regulament Oficial (denumit în continuare „Regulamentul”), fiind obligatoriu pentru toți Participanții. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica Regulamentul pe parcursul desfășurării Competiției, precum și dreptul de a suspenda și/sau înceta și/sau întrerupe și/sau prelungi desfășurarea Competiției. Modificările vor fi făcute printr-un Act Adițional și vor intra în vigoare numai după aducerea lor la cunoștința publicului.

## **SECȚIUNEA II – DURATA ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII COMPETIȚIEI**

2.1 Competiția se desfășoară în perioada 07.11.2025 – 09.11.2025, la adresa Strada Tehnicii nr. 5 (Biblioteca de Unicate, Sediul Lăpuș).

2.2 Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica locația, cu informarea participanților.

## **SECȚIUNEA III – DREPTUL SI CONDIȚIILE DE PARTICIPARE LA COMPETIȚIE**

3.1 La această Competiție pot participa exclusiv studenții înscriși la o instituție de învățământ superior acreditată.

3.2 Prin înscrierea în competiție, participanții își asuma luarea la cunoștință de prevederile prezentului Regulament și acceptarea prevederilor acestuia.

3.3 Persoanele implicate în organizarea competiției nu sunt eligibile pentru participare.

3.4 Participanții care se răzgândesc și nu mai doresc să participe la competiție după ce au finalizat înscrierea, pot să se retraga transmitând organizatorului un mesaj prin care arată că nu mai doresc să participe.

## **SECȚIUNEA IV – MECANISMUL DE DESFĂȘURARE AL COMPETIȚIEI**

4.1 Persoanele fizice indicate la pct. 3.1 se pot înscrie în competiție prin completarea formularului de înscriere disponibil pe <https://osace.ro/hackathon/>, până la data de 03.11.2025.

La momentul înscrierii, participanții trebuie să furnizeze date reale și corecte și să confirme că au citit și acceptat prezentul regulament.

4.2 După încheierea perioadei de înscriere, participanții vor fi validați și anunțați în legătură cu etapele următoare.

4.3 Fiecare echipă va fi formată din 3 membri.

4.4 Participanții vor lucra exclusive pe dispozitivele puse la dispoziție de organizator pe durata competiției.

4.5 Este strict interzisă orice tentativă de a copia, transfera sau scoate afară materialele, codul sursă, datele sau aplicațiile dezvoltate în cadrul competiției prin orice modalitate.

4.6 Participanții nu au voie să continue dezvoltarea proiectului în afara orelor și spațiului competiției, până la finalizarea și predarea oficială a aplicației.

4.7 Orice încălcare a acestor reguli poate duce la descalificarea imediată a echipei de către organizator.

## **SECȚIUNEA V – SCOPUL COMPETIȚIEI**

5.1 Evenimentul are ca scop stimularea creativității și dezvoltarea abilităților tehnice ale participanților în domeniul inteligenței artificiale, prin rezolvarea unor provocări tehnice complexe într-un cadru colaborativ și educativ.

## **SECȚIUNEA VI – JURIUL ȘI EVALUAREA PROIECTELOR**

6.1 Juriul competiției este alcătuit din cadre didactice ale Universității din Craiova, desemnate de către organizator, în funcție de competențele lor în domeniile relevante pentru tematica competiției. Juriul astfel format va desemna, la rândul său, și un student care va face parte din componența acestuia.

6.2 Juriul are rolul de a evalua proiectele înscrise în competiție, în mod obiectiv și imparțial, conform criteriilor stabilite prin prezentul regulament.

6.3 Evaluarea proiectelor și acordarea punctajelor se vor realiza conform criteriilor stabilite în fișa de jurizare.

6.4 Participanții pot solicita asistență din partea membrilor juriului pentru clarificări tehnice sau pot utiliza, în mod controlat, instrumente bazate pe inteligență artificială (ex. ChatGPT, Copilot etc.) numai prin intermediul evaluatorilor desemnați.

6.5. Pentru fiecare prompt AI formulat de o echipă și transmis către juriu în scopul obținerii de asistență tehnică, se aplică o penalizare din punctajul total, conform fișei de jurizare.

6.6 În cazul în care se constată folosirea neautorizată a instrumentelor AI în afara mecanismului de jurizare, echipa va fi descalificată.

## **SECȚIUNEA VII – PREMIEREA ȘI ACORDAREA DISTINCȚIILOR**

7.1 În urma evaluării proiectelor, conform prevederilor din **SECȚIUNEA VI – JURIUL ȘI EVALUAREA PROIECTELOR**, organizatorul va acorda premii echipelor desemnate câștigătoare.

7.2 Premiile vor consta în sume de bani și/sau alte recompense material , stabilite de organizator și comunicate public înainte de începerea competiției.

7.3 Valoarea totală a fondului de premiere și distribuirea acestuia pe locuri (premiul I, II, III, etc.) este de 5400 lei.

7.4 Premiile se vor acorda reprezentantului desemnat al fiecărei echipe câștigătoare, în baza unui process-verbal de premiere semnat de ambele părți.

7.5 Organizatorul își rezervă dreptul de a oferi mențiuni, premii special sau alte distincții echipelor care s-au remarcat prin originalitate, inovație sau impactul proiectului.

7.6 Premiile în bani vor fi acordate net (după reținerea eventualelor impozite prevăzute de legislația în vigoare), iar organizatorul va respecta toate obligațiile legale aferente.

## **SECȚIUNEA VIII – DREPTURI DE PROPRIETATE INTELECTUALĂ ȘI CONFIDENȚIALITATE**

8.1 Prin înscrierea în competiție, participanții declară că ideile și materialele prezentate sunt originale și nu încalcă drepturile de proprietate intelectuală ale altor persoane fizice sau juridice.

8.2 În cazul în care proiectele implică utilizarea de cod sursă, biblioteci, resurse grafice sau alte elemente protejate de licențe, echipele sunt obligate să respecte condițiile de utilizare ale acestora.

8.3 Organizatorul și membrii juriului se angajează să păstreze confidențialitatea informațiilor tehnice sau de implementare comunicate de participanți, cu excepția elementelor prezentate public în timpul competiției.

## **SECȚIUNEA IX – PRELUCRAREA DATELOR CU CARACTER PERSONAL (GDPR)**

9.1 Prin înscrierea la competiție, participanții își exprimă acordul ca datele lor personale (nume, prenume, e-mail, instituția de învățământ) să fie prelucrate de către Organizator exclusiv în scopul organizării și desfășurării competiției.

9.2 Organizatorul se angajează să respecte prevederile **Regulamentului (UE) 2016/679 (GDPR)** și să nu transmită datele către terți, cu excepția cazurilor prevăzute de lege.

9.3 Participanții pot solicita oricând accesul, rectificarea sau ștergerea datelor lor, printr-un e-mail la adresa [osace2001@gmail.com](mailto:osace2001@gmail.com).

## **SECȚIUNEA X – DISPOZIȚII FINALE**

10.1 Prezentul regulament intră în vigoare la data publicării și este obligatoriu pentru toți participanții și membrii organizatorului.

10.2 Organizatorul își rezervă dreptul de a interpreta și clarifica prevederile regulamentului în caz de neclaritate sau situații neprevăzute.

10.3 Orice cazuri excepționale sau situații neprevăzute de prezentul regulament vor fi soluționate de către organizator, ale căror decizii sunt finale și obligatorii pentru toți participanții.

10.4 Regulamentul se aplică în conformitate cu legislația în vigoare în România, inclusiv prevederile privind protecția datelor cu caracter personal (GDPR) și drepturile de proprietate intelectuală.

10.5 Prin participarea la competiție, participanții declară că au luat la cunoștință și acceptă toate prevederile prezentului regulament, inclusiv dispozițiile finale.